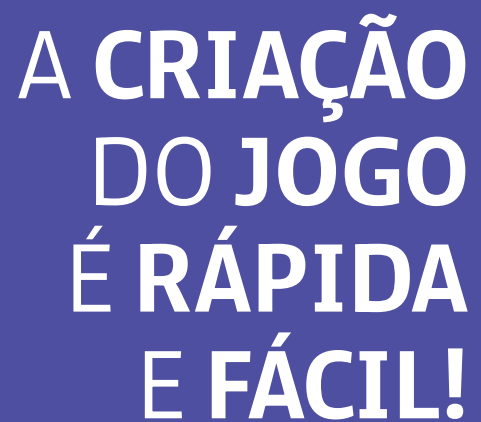
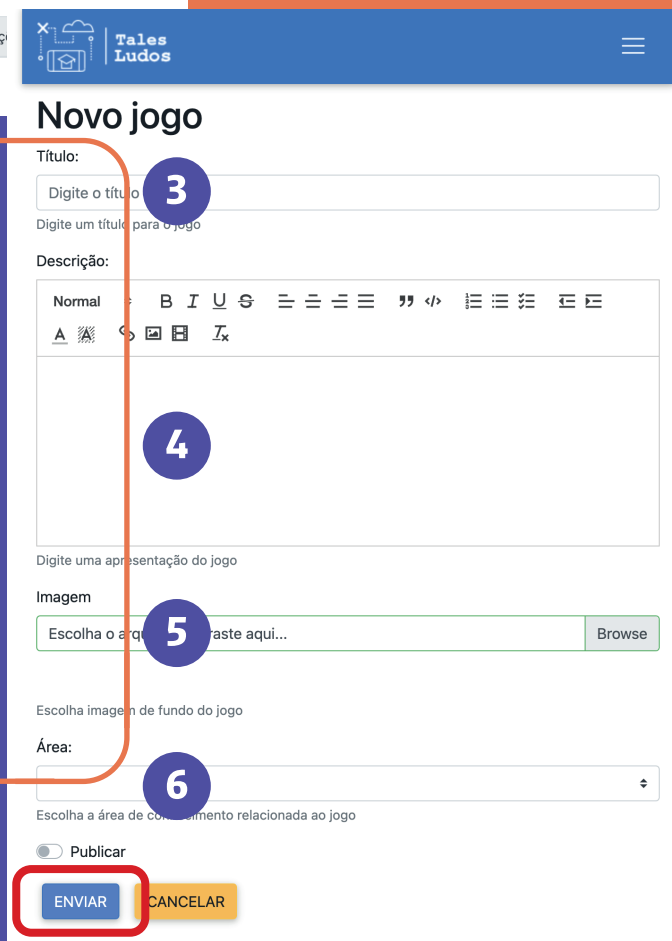




1



Escolha a **Imagem** de fundo
e a **Área** de conhecimento
a qual seu jogo pertence.

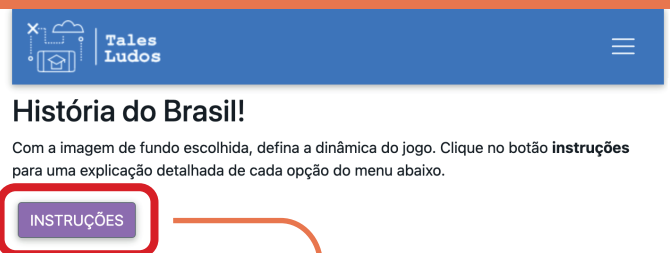


7

Acesse o Tales Ludos:



8



9



Com a imagem de fundo escolhida, defina a dinâmica do jogo. Clique no botão **Instruções** para uma explicação detalhada de cada opção do menu.

Defina o local da primeira cena, preencha a sua descrição e escolha o tipo de desafio. Clique em **Finalizar Edição**, para salvar suas alterações. Faça isso sequencialmente para todas as cenas que você definir.

13

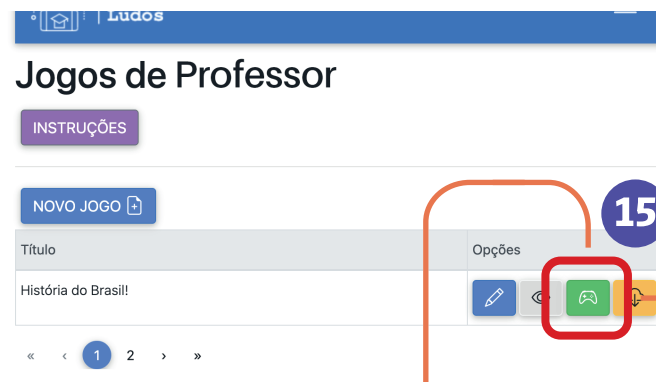


10

11

12

14



15

Aparecerão as seguintes opções que permitem, respectivamente, **Editar, Consultar, Jogar e Baixar** o jogo.

16



Para **Jogar**, basta clicar no botão no canto superior esquerdo.



Tales Ludos

Para mais informações acesse o site:



**talesludos.bcc.
unifal-mg.edu.br**

Após finalizar tudo, clique no botão **Gravar Jogo**.